

Dagsetning

Lunar Landing

Nafn

INNGANGUR

Í þessu verkefni sérðu hvað það er erfitt að eiga við þyngdaraflið, jafnvel á Tunglinu. Mundu að allir hlutir hafa þyngdarafli í hlutfalli við massa. Meiri massi = meiri þyngdarhröðun. Í þessu verkefni ert þú að fljúga geimfari til landingar og þar sem Tunglið hefur miklu meiri massa en geimfarið togar Tunglið það til sín. Þú stjórnar farinu með örvartökkunum.

Áður en þú byrjar skaltu skoða...



Spilaðu þar til þú vinnur og þú vinnur með því að lenda geimfarinu þrisvar sinnum í mismunandi stöðum.

Gangi þér vel ...)

SVO HEFST VERKEFNIÐ:

Byrjaðu á að opna forritið og skoða hvernig er að stjórna.

Hvað þurftir þú margar tilraunir þar til það tókst að lenda án áfalla? _____

Lentu geimfarinu þrisvar á mismunandi stöðum án þess að klára eldsneytið eða skemma farið.

Eining fyrir hraða er gefin upp sem m/s. Hvernig er hraði reiknaður og fyrir hvað standa þessir bókstafir?

Hvernig fannst þér að stjórna farinu þegar fyrstu byrjunarörðugleikarnir voru afstaðnir?

Hvað var besta stigaskorið þitt? _____

Hver var besti landingarhraðinn? _____

Og hvað áttir þú þá mikið eldsneyti eftir? _____

Fleiri spurningar

1. Hvaða tækni auðveldaði landing skipsins?
2. Hvernig fórstu til hægri?
3. Hvaða aðra tæki hefðirðu viljað hafa til að stýra geimfarinu betur?